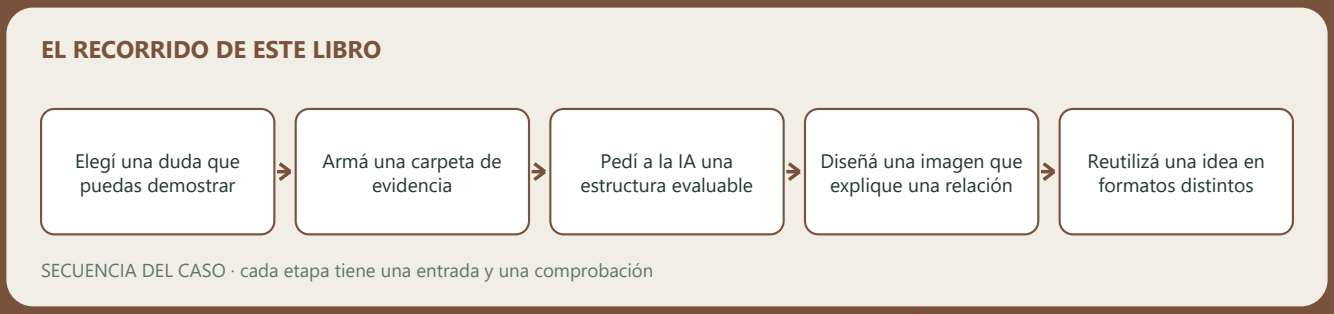
Una idea, varios contenidos con criterio

Un sistema editorial con fuentes, ejemplos, revisión y reutilización sin inventar casos.



Del mapa mental a la prueba reproducible. Casos ficticios, límites visibles y recursos editables.

MUESTRA EDUCATIVA

Cómo aprovechar la guía

Un sistema editorial con fuentes, ejemplos, revisión y reutilización sin inventar casos.

Nivel inicial

Lee el flujo de cada mapa, reproduce el ejemplo y anota términos que todavía no conoces. Empieza con datos ficticios y alcanza el criterio de aceptación antes de conectar una cuenta real.

Nivel intermedio

Adapta el caso a un proceso propio, registra cambios y ejecuta casos positivos y negativos. Mantén cada proveedor y ambiente separado.

Nivel avanzado

Revisa concurrencia, permisos, recuperación, trazabilidad y límites del proveedor. Prueba qué pasa ante timeout, duplicado, revocación y cambio de contrato.

DE LA PRÁCTICA A LA OPERACIÓN



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

MUESTRA EDUCATIVA

01 · Elegí una duda que puedas demostrar

El contenido empieza con una pregunta de alguien concreto y un resultado que puedes mostrar. Para una empresa de sistemas, explicar por qué llega un correo duplicado permite enseñar un problema real con ejemplo ficticio. Evita mezclar diez temas por pieza. Documenta qué sabe la audiencia, qué confunde y qué decisión podrá tomar después. Si no hay evidencia de un caso propio, preséntalo como ejemplo, no testimonio.

ELEGÍ UNA DUDA QUE PUEDAS DEMOSTRAR



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

IDEA QUE TENÉS QUE RETENER

La pieza responde una pregunta y no atribuye resultados a clientes inexistentes.

Qué confirma el avance

La pieza responde una pregunta y no atribuye resultados a clientes inexistentes.

MUESTRA EDUCATIVA

Taller · Elegí una duda que puedas demostrar

Pasos y resultado esperado

Paso	Acción	Evidencia esperada
1	Recogé dudas anonimizadas	Registrar qué cambió y conservar la entrada de prueba
2	Elegí una sola	Registrar qué cambió y conservar la entrada de prueba
3	Escribí resultado y ejemplo	La pieza responde una pregunta y no atribuye resultados a clientes inexistentes.

Revisión antes de seguir

Realiza primero el ejercicio con fixture y registra el resultado. Antes de conectar cuentas, verifica documentación vigente, ambiente y permisos. Las acciones externas de este taller no se ejecutaron.

Escribí la salida concreta de este taller en el cuaderno. No marques listo por haber seguido los pasos: conserva evidencia reproducible.

MUESTRA EDUCATIVA

Caso guiado · Elegí una duda que puedas demostrar

Entrada de referencia

```
Duda: compré y no recibí archivo. Resultado educativo: entender pago, acceso y email como estados distintos.
```

Pregunta de transferencia

Usa este mismo caso para investigar el límite: Realiza primero el ejercicio con fixture y registra el resultado. Antes de conectar cuentas, verifica documentación vigente, ambiente y permisos. Las acciones externas de este taller no se ejecutaron. Repite con un dato o permiso que cambie y anota qué debe permanecer intacto. No cambies dos condiciones a la vez.

SOLUCIÓN Y CRITERIO

La pieza responde una pregunta y no atribuye resultados a clientes inexistentes. La pieza responde una pregunta y no atribuye resultados a clientes inexistentes.

MUESTRA EDUCATIVA

Ejercicio en tres pasadas

Pasada	Qué haces	Qué anotas
Base	Reproduce la entrada de referencia tal como está.	¿La evidencia cumple el criterio del capítulo?
Límite	Cambia una sola condición ligada a la pregunta de transferencia.	¿Qué dato, permiso o estado provoca el cambio?
Cierre	Aplica la regla y decide continuar, detener o pedir revisión.	¿Qué resultado guardas y quién toma la siguiente acción?

REGISTRO REPRODUCIBLE



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

Pruebas de límite · Elegí una duda que puedas demostrar

Antes de conectar una cuenta real, comprueba estos cuatro comportamientos con fixtures o ejemplos controlados.

Caso	Entrada alternativa	Resultado esperado
Entrada normal	Fixture completo y autorizado	La pieza responde una pregunta y no atribuye resultados a clientes inexistentes.
Dato faltante	Retirar una condición necesaria	Marcar pendiente; no declarar éxito.
Permiso/ambiente	Usar credencial o destino incorrecto	Denegar antes del efecto y dejar evidencia.
Resultado incierto	Simular timeout o repetir la petición	Consultar estado, conciliar y evitar efecto duplicado.

CÓMO DECIDIR EL SIGUIENTE PASO



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

MUESTRA EDUCATIVA

Qué registra la persona que prueba

Conserva identificador de prueba, ambiente, entrada anonimizada, resultado y responsable. Si el resultado no es claro, marca revisión pendiente en vez de resolverla con una suposición.

PUERTA DE SALIDA

La pieza responde una pregunta y no atribuye resultados a clientes inexistentes.