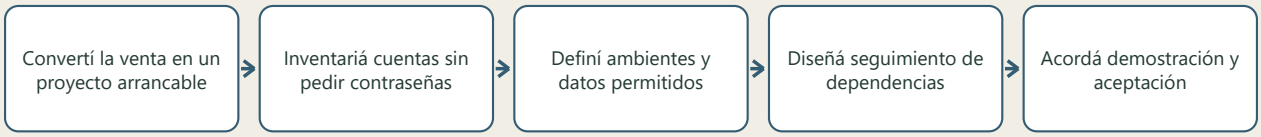
Incorporá clientes sin perseguir accesos

Un onboarding con responsables, dependencias y credenciales bien gestionadas.

EL RECORRIDO DE ESTE LIBRO



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

Del mapa mental a la prueba reproducible. Casos ficticios, límites visibles y recursos editables.

MUESTRA EDUCATIVA

EDICIÓN VISUAL 02 · NOVIEMBRE 2026

Cómo aprovechar la guía

Un onboarding con responsables, dependencias y credenciales bien gestionadas.

Nivel inicial

Lee el flujo de cada mapa, reproduce el ejemplo y anota términos que todavía no conoces. Empieza con datos ficticios y alcanza el criterio de aceptación antes de conectar una cuenta real.

Nivel intermedio

Adapta el caso a un proceso propio, registra cambios y ejecuta casos positivos y negativos. Mantén cada proveedor y ambiente separado.

Nivel avanzado

Revisa concurrencia, permisos, recuperación, trazabilidad y límites del proveedor. Prueba qué pasa ante timeout, duplicado, revocación y cambio de contrato.

DE LA PRÁCTICA A LA OPERACIÓN



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

MUESTRA EDUCATIVA

01 · Convertí la venta en un proyecto arrancable

Una propuesta aceptada no garantiza que existan accesos, responsable o datos de prueba. Crea una ficha que conserve versión de alcance, contactos, hitos y dependencias. Define el primer entregable que puede probarse con fixture mientras llegan permisos. Evita prometer fecha de conexión de un canal si depende de una revisión externa. El inicio se confirma cuando las piezas mínimas tienen dueño y fecha.

CONVERTÍ LA VENTA EN UN PROYECTO ARRANCABLE



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

IDEA QUE TENÉS QUE RETENER

El equipo sabe qué puede construir hoy y qué hito espera una dependencia.

MUESTRA EDUCATIVA

Qué confirma el avance

El equipo sabe qué puede construir hoy y qué hito espera una dependencia.

Taller · Convertí la venta en un proyecto arrancable

Pasos y resultado esperado

Paso	Acción	Evidencia esperada
1	Vinculá alcance aprobado	Registrar qué cambió y conservar la entrada de prueba
2	Listá dependencias	Registrar qué cambió y conservar la entrada de prueba
3	Elegí primer corte independiente	El equipo sabe qué puede construir hoy y qué hito espera una dependencia.

Revisión antes de seguir

Realiza primero el ejercicio con fixture y registra el resultado. Antes de conectar cuentas, verifica documentación vigente, ambiente y permisos. Las acciones externas de este taller no se ejecutaron.

Escribí la salida concreta de este taller en el cuaderno. No marques listo por haber seguido los pasos: conserva evidencia reproducible.

MUESTRA EDUCATIVA

Caso guiado · Convertí la venta en un proyecto arrancable

Entrada de referencia

```
Proyecto P101: tablero con fixture primero; WhatsApp depende de titularidad que aporta cliente; re
sponsable Ana.
```

Pregunta de transferencia

Usa este mismo caso para investigar el límite: Realiza primero el ejercicio con fixture y registra el resultado. Antes de conectar cuentas, verifica documentación vigente, ambiente y permisos. Las acciones externas de este taller no se ejecutaron. Repite con un dato o permiso que cambie y anota qué debe permanecer intacto. No cambies dos condiciones a la vez.

SOLUCIÓN Y CRITERIO

El equipo sabe qué puede construir hoy y qué hito espera una dependencia. El equipo sabe qué puede construir hoy y qué hito espera una dependencia.

MUESTRA EDUCATIVA

Ejercicio en tres pasadas

Pasada	Qué haces	Qué anotas
Base	Reproduce la entrada de referencia tal como está.	¿La evidencia cumple el criterio del capítulo?
Límite	Cambia una sola condición ligada a la pregunta de transferencia.	¿Qué dato, permiso o estado provoca el cambio?
Cierre	Aplica la regla y decide continuar, detener o pedir revisión.	¿Qué resultado guardas y quién toma la siguiente acción?

REGISTRO REPRODUCIBLE



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

Pruebas de límite · Convertí la venta en un proyecto arrancable

Antes de conectar una cuenta real, comprueba estos cuatro comportamientos con fixtures o ejemplos controlados.

Caso	Entrada alternativa	Resultado esperado
Entrada normal	Fixture completo y autorizado	El equipo sabe qué puede construir hoy y qué hito espera una dependencia.
Dato faltante	Retirar una condición necesaria	Marcar pendiente; no declarar éxito.
Permiso/ambiente	Usar credencial o destino incorrecto	Denegar antes del efecto y dejar evidencia.
Resultado incierto	Simular timeout o repetir la petición	Consultar estado, conciliar y evitar efecto duplicado.

CÓMO DECIDIR EL SIGUIENTE PASO



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

MUESTRA EDUCATIVA

Qué registra la persona que prueba

Conserva identificador de prueba, ambiente, entrada anonimizada, resultado y responsable. Si el resultado no es claro, marca revisión pendiente en vez de resolverla con una suposición.

PUERTA DE SALIDA

El equipo sabe qué puede construir hoy y qué hito espera una dependencia.