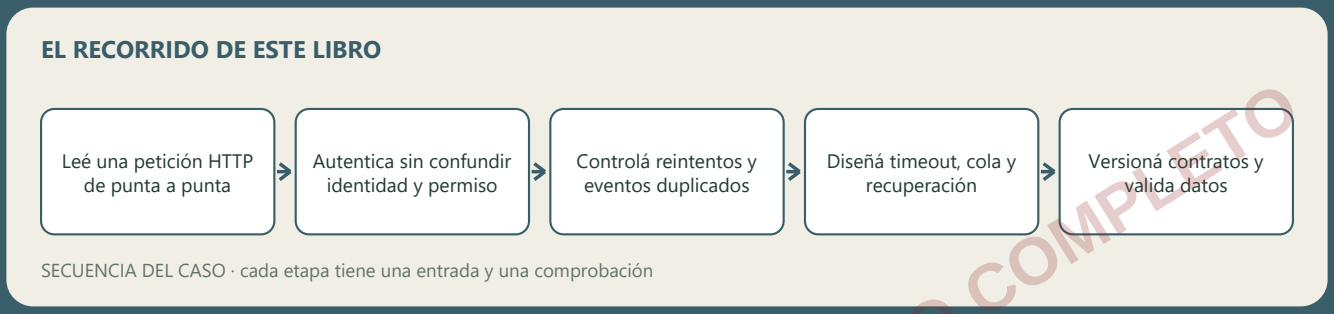
APIs y webhooks que no pierden eventos

Diseñá peticiones, autenticación, reintentos, idempotencia y trazabilidad de principio a fin.



Del mapa mental a la prueba reproducible. Casos ficticios, límites visibles y recursos editables.

MUESTRA · NO ES EL PRODUCTO COMPLETO

EDICIÓN VISUAL 02 · NOVIEMBRE 2026

Cómo aprovechar la guía

Un endpoint de webhook autenticado, idempotente y observable con casos de prueba reproducibles.

Nivel inicial

Lee el flujo de cada mapa, reproduce el ejemplo y anota términos que todavía no conoces. Empieza con datos ficticios y alcanza el criterio de aceptación antes de conectar una cuenta real.

Nivel intermedio

Adapta el caso a un proceso propio, registra cambios y ejecuta casos positivos y negativos. Mantén cada proveedor y ambiente separado.

Nivel avanzado

Revisa concurrencia, permisos, recuperación, trazabilidad y límites del proveedor. Prueba qué pasa ante timeout, duplicado, revocación y cambio de contrato.

DE LA PRÁCTICA A LA OPERACIÓN



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

MUESTRA · NO ES EL PRODUCTO COMPLETO

01 · Leé una petición HTTP de punta a punta

Una petición HTTP combina método, ruta, headers, identidad y cuerpo; respuesta combina código, headers y cuerpo. GET suele consultar; POST crea/procesa; PUT reemplaza; PATCH modifica parcialmente; DELETE solicita eliminación. El proveedor puede usar convenciones distintas, así que el contrato oficial manda. Comprueba Content-Type, tamaño y schema antes de procesar. Registra request ID y código sin almacenar body sensible. El status debe comunicar si aceptar, autenticar, validar o reintentar.

LEÉ UNA PETICIÓN HTTP DE PUNTA A PUNTA



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

IDEA QUE TENÉS QUE RETENER

No uses 200 para toda respuesta: el código afecta reintentos y diagnóstico.

Qué confirma el avance

Cliente de prueba puede distinguir entrada inválida, falta de permiso y conflicto.

MUESTRA · NO ES EL PRODUCTO COMPLETO

Taller · Leé una petición HTTP de punta a punta

Pasos y resultado esperado

Paso	Acción	Evidencia esperada
1	Identifica método, host y ruta.	Registrar qué cambió y conservar la entrada de prueba
2	Lee autenticación y Content-Type.	Registrar qué cambió y conservar la entrada de prueba
3	Valida schema/tamaño.	Registrar qué cambió y conservar la entrada de prueba
4	Clasifica status y conducta del cliente.	Cliente de prueba puede distinguir entrada inválida, falta de permiso y conflicto.

Revisión antes de seguir

Métodos y códigos deben seguir el contrato de API que estás implementando.

Escribí la salida concreta de este taller en el cuaderno. No marques listo por haber seguido los pasos: conserva evidencia reproducible.

MUESTRA · NO ES EL PRODUCTO COMPLETO

Caso guiado · Leé una petición HTTP de punta a punta

Entrada de referencia

```
POST /api/skool/orders con JSON; respuesta 201 si se creó; 400 si esquema inválido; 401 si falta autenticación; 409 si idempotency key ya existe con contenido distinto.
```

Pregunta de transferencia

Usa este mismo caso para investigar el límite: Métodos y códigos deben seguir el contrato de API que estás implementando. Repite con un dato o permiso que cambie y anota qué debe permanecer intacto. No cambies dos condiciones a la vez.

SOLUCIÓN Y CRITERIO

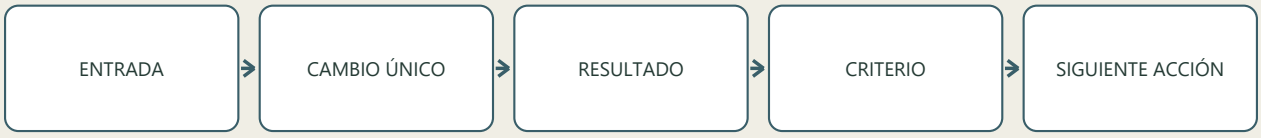
No uses 200 para toda respuesta: el código afecta reintentos y diagnóstico. Cliente de prueba puede distinguir entrada inválida, falta de permiso y conflicto.

MUESTRA · NO ES EL PRODUCTO COMPLETO

Ejercicio en tres pasadas

Pasada	Qué haces	Qué anotas
Base	Reproduce la entrada de referencia tal como está.	¿La evidencia cumple el criterio del capítulo?
Límite	Cambia una sola condición ligada a la pregunta de transferencia.	¿Qué dato, permiso o estado provoca el cambio?
Cierre	Aplica la regla y decide continuar, detener o pedir revisión.	¿Qué resultado guardas y quién toma la siguiente acción?

REGISTRO REPRODUCIBLE



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

Pruebas de límite · Leé una petición HTTP de punta a punta

Antes de conectar una cuenta real, comprueba estos cuatro comportamientos con fixtures o ejemplos controlados.

Caso	Entrada alternativa	Resultado esperado
Firma inválida	Modificar cuerpo firmado	Rechazar sin mutar pedido ni conceder acceso.
Duplicado	Reenviar el event_id	Un único efecto persistido.
Mismo ID, otro cuerpo	Evento incompatible con registro	Conflicto y revisión; no sobrescribir.
Timeout	Proveedor no responde	Pendiente/reintento acotado según idempotencia.

CÓMO DECIDIR EL SIGUIENTE PASO



SECUENCIA DEL CASO · cada etapa tiene una entrada y una comprobación

MUESTRA · NO ES EL PRODUCTO COMPLETO

Qué registra la persona que prueba

Conserva identificador de prueba, ambiente, entrada anonimizada, resultado y responsable. Si el resultado no es claro, marca revisión pendiente en vez de resolverla con una suposición.

PUERTA DE SALIDA

Cliente de prueba puede distinguir entrada inválida, falta de permiso y conflicto.